

# 1

## MERGE EDU PLATTFORM

**A** MERGE EDU

ADMINISTRATOR

- Home
- Classes
- Teachers
- Students
- Resources

APPS

- Object Viewer
- Explorer

Object Viewer

UPLOADS AVAILABLE  
42 / 50

Upload

**B**

My Objects My Favorites My Collections

KückenFBX  
R65 NQ4

**C** → Kücken3D  
55X 258

Upload und Teilen von eigenen 3D Objekten/ Welten erfolgt entweder direkt im Smartphone über die App „Object Viewer“ oder über die MERGE EDU PLATTFORM

- A. Dashboard-Menü mit Datenverwaltung
- B. Es können insgesamt 50 Objekte hochgeladen werden (kostenpflichtige Version)
- C. Code pro Objekt

# 2

## Den Code im Object Viewer eingeben

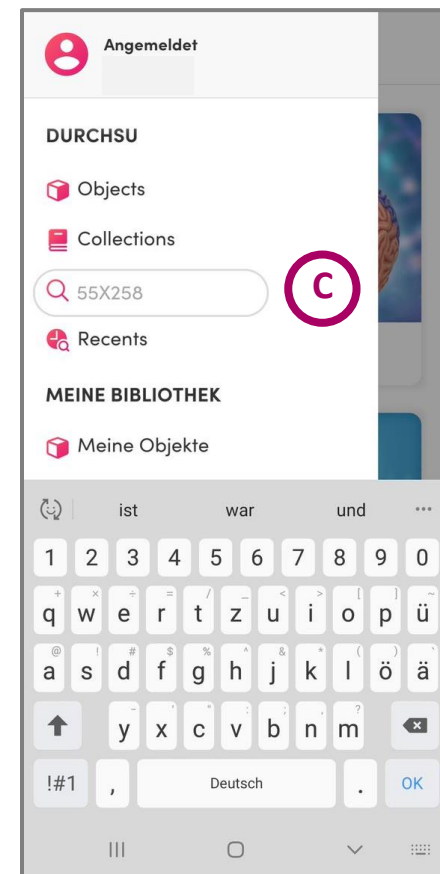
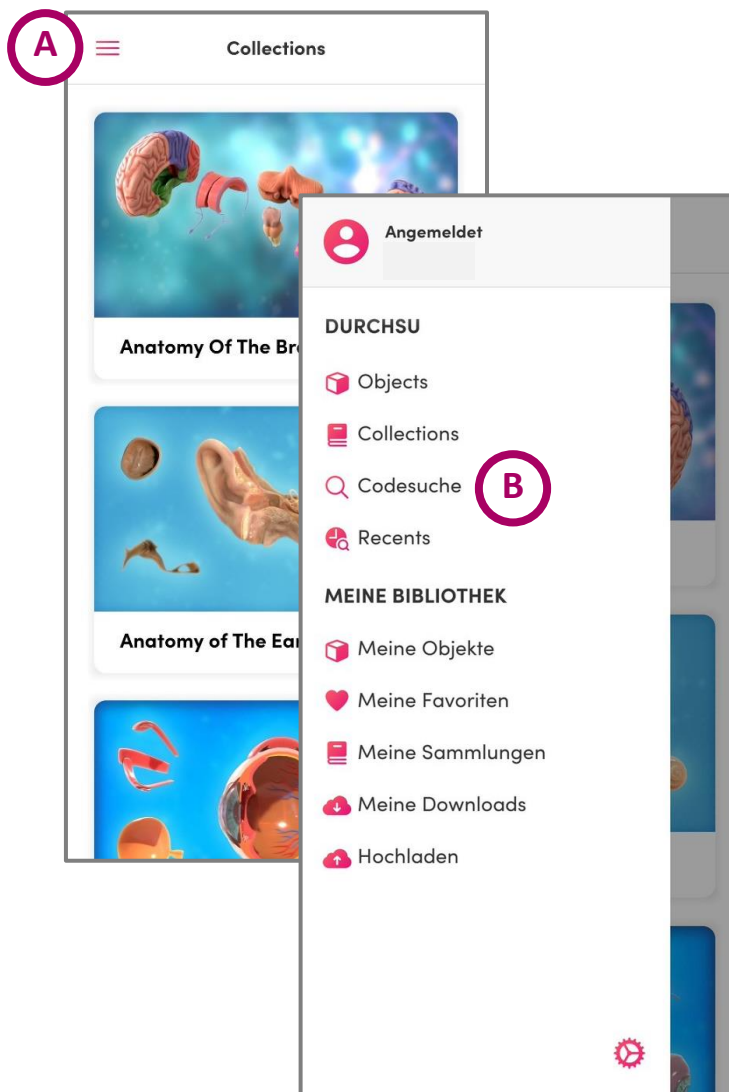
A. Öffne die App „**Object Viewer**“ auf dem Smartphone/ Tablet und klicke auf das „Menü“

B. Klicke auf „**Codesuche**“

*Damit findest du das 3D Projekt.*

C. Gebe den „**Objekt-Code**“ ein

*Nun kannst du das Objekt runterladen und mit dem Merge Cube öffnen*





Die Nutzung des Smart Learning Toolkits unterliegt der **CC BY-NC-ND Lizenz**. Diese Lizenz erlaubt Download, Nutzung und Weiterverteilung der Materialien unter Nennung des Urhebers. Die Lizenz verbietet jegliche Bearbeitung oder kommerzielle Nutzung der Materialien.