

Tag 1 Starte hier

Check-in & Start

🕒 9:00



Ausblick

Piratify Yourself

Zeige uns dein Piraten-Ich und sei Teil der Crew!
Bevor wir in See stechen, gib uns die Gelegenheit, mehr Dich und Deine Erwartungen zu erfahren. Verwende dazu die bereit gestellten Materialien und bastle Dir Deinen Ausblick.





Dein Name
Deine Rolle

Deine
Erwartung
an den
Workshop

Stärken



Notiere Name und Rolle im Unternehmen. Notiere Deine Erwartungen an das Facilitator-Training. Notiere, welche Stärken Du in dieser Woche mitbringst. Nutze dazu die Text-Box und platziere sie auf der Schriftrolle Deines ausgewählten Avatars.

Individualisiere Dein Piraten-Ich nach Deinem Geschmack. Wichtig! Wähle alle Elemente und gruppieren sie mit Strg. + G oder Command + G.

Präsentiere der Gruppe Dein Piraten-Ich, Deine Erwartungen und Stärken (3 min. / TN).

Positioniere Dein Piraten-Ich auf dem Schiff.



Notiere Name und Rolle im Unternehmen. Notiere Deine Erwartungen an das Training. Notiere, welche Stärken Du in dieser Woche mitbringst. Nutze dazu die Text-Box und platziere sie auf der Schriftrolle Deines ausgewählten Avatars.

Individualisiere Dein Piraten-Ich nach Deinem Geschmack. Wichtig! Wähle alle Elemente und gruppieren sie mit Strg. + G oder Command + G.

Präsentiere der Gruppe Dein Piraten-Ich, Deine Erwartungen und Stärken (3 min. / TN).

Positioniere Dein Piraten-Ich auf dem Schiff.

Inspiring Talk

⌚ 45 min

Team Challenge I

10 min

13 Aspekte des Lernens nach Nuissl

13 Aspekte des
Lernens + (Nuissl
& Pirates)

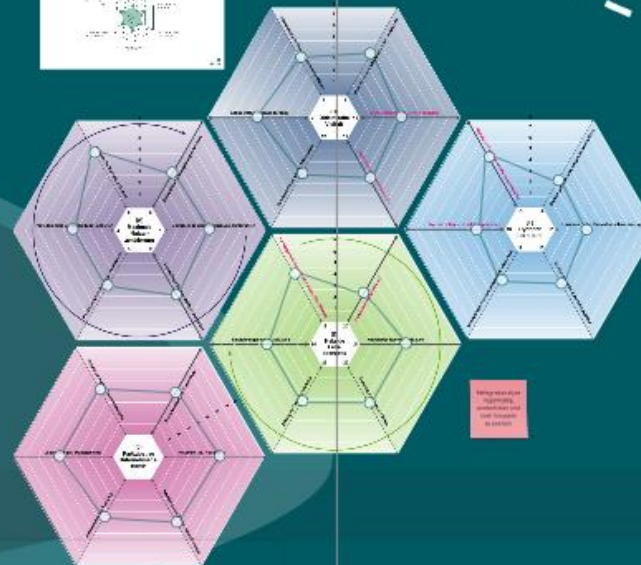
1. Relevanz	2. Anknüpfen an Vorwissen	3. Aktive Auseinandersetzung mit den Inhalten	4. Anwendungen strategisch planen	5. Selbstverantwortung, Selbstorganisation
6. Wiederholungen	7. Auswahl & Struktur der Inhalte	8. Reflektionen (allein oder in Gruppen)	9. Transparenz, Wertschätzung und Augenhöhe	10. Hoher Praxisbezug
11. Lernen in Communities	12. Spaß und positive Emotionen	13. Konsequente Methodenvielfalt	14. Zeit	Erfolg Belohnung
				Perspektive

Erkenntnisse zu
effektivem Lernen.
Es gibt so viele Bücher
zu lernenden
Organisationen.

Warum sieht es in
der Praxis meistens
anders aus?

Pause

⌚ 15 min



Ergebnisse der Reifegradanalyse

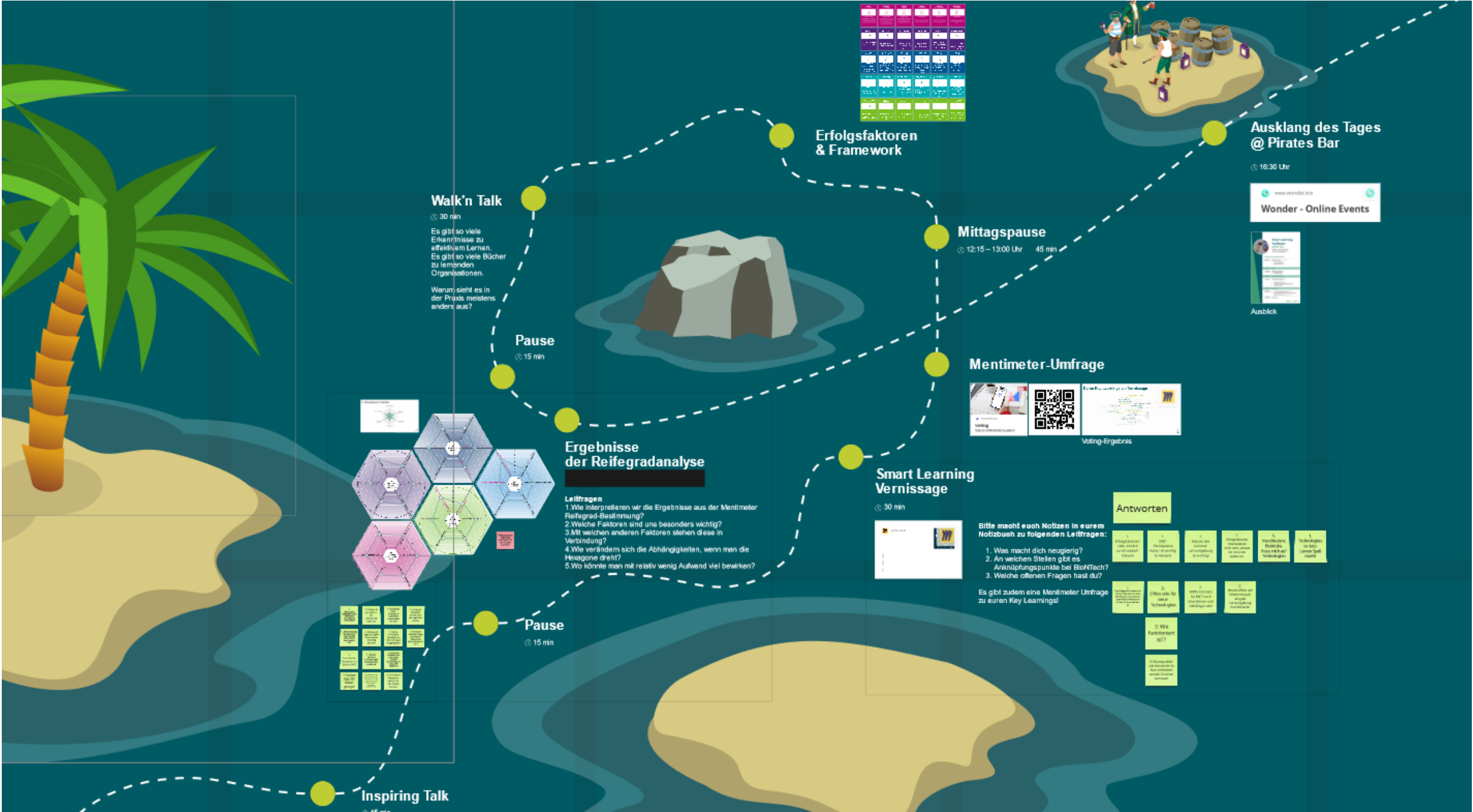
Leitfragen

1. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?
2. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?
3. Mit welchen anderen Faktoren stehen diese in Verbindung?
4. Wie verändern sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?
5. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?

Pause

⌚ 15 min

1. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	2. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	3. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	4. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?
5. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	6. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	7. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	8. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?
9. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	10. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	11. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?	12. Wie werden Aufgaben und Verantwortlichkeiten definiert?



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60



Ausklang des Tages @ Pirates Bar

🕒 18:30 Uhr



Ausblick

Walk'n Talk

🕒 30 min

Es gibt so viele Erkenntnisse zu effektivem Lernen. Es gibt so viele Bücher zu lernenden Organisationen.

Warum sieht es in der Praxis meistens anders aus?

Pause

🕒 15 min



Ergebnisse der Reifegradanalyse

Leitfragen

1. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?
2. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?
3. Mit welchen anderen Faktoren stehen diese in Verbindung?
4. Wie verändern sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?
5. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?

Pause

🕒 15 min

1. Was macht dich neugierig?	2. An welchen Stellen gibt es Anknüpfungspunkte bei BioTech?	3. Welche offenen Fragen hast du?
4. Wie verändert sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?	5. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?	6. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?
7. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?	8. Mit welchen anderen Faktoren stehen diese in Verbindung?	9. Wie verändern sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?
10. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?	11. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?	12. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?

Erfolgsfaktoren & Framework

Mittagspause

🕒 12:15 – 13:00 Uhr 45 min

Mentimeter-Umfrage



Voting-Ergebnis

Smart Learning Vernissage

🕒 30 min



Bitte macht euch Notizen in eurem Notizbuch zu folgenden Leitfragen:

1. Was macht dich neugierig?
2. An welchen Stellen gibt es Anknüpfungspunkte bei BioTech?
3. Welche offenen Fragen hast du?

Es gibt zudem eine Mentimeter Umfrage zu euren Key Learnings!

Antworten

1. Was macht dich neugierig?	2. An welchen Stellen gibt es Anknüpfungspunkte bei BioTech?	3. Welche offenen Fragen hast du?
4. Wie verändert sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?	5. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?	6. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?
7. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?	8. Mit welchen anderen Faktoren stehen diese in Verbindung?	9. Wie verändern sich die Abhängigkeiten, wenn man die Hexagone dreht?
10. Wo könnte man mit relativ wenig Aufwand viel bewirken?	11. Wie interpretieren wir die Ergebnisse aus der Mentimeter Reifegrad-Bestimmung?	12. Welche Faktoren sind uns besonders wichtig?

Inspiring Talk

🕒 45 min

Tools for Learning

🕒 45 min



Pause

🕒 15 min

Nerdy Tech Talk

🕒 45 min

Hier wechseln wir zurück zu Teams.

Tag 2
Starte hier

Team Challenge II

🕒 15 min

Check-in

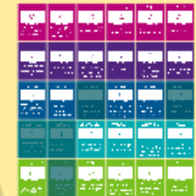
🕒 9:30 Uhr

🕒 15 min



Rückblick

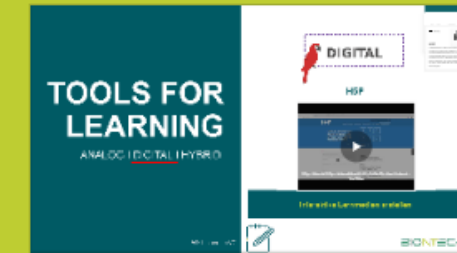
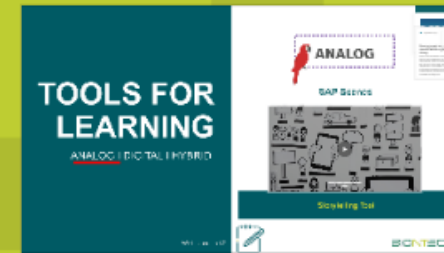
Ausblick



Siehe die Karten zu den
Erfolgskriterien
wird geladen. Danke 🙏

Tools for Learning

🕒 45 min



Ausklang des Tages @ Pirates Bar

www.wonder.me
Wonder - Online Events



Ausblick
15 min

Walk'n Talk

30 min

Pause

15 min

Ergebnisse des Tages

30 min

Key Learnings & Einsatzszenarien

Ready-Made	Virtual World	Virtual Lab	Virtual Museum	Virtual Classroom

Key Learnings und methodische
Einsatzszenarien (wo könnten welche
Tools wie eingesetzt werden?)



Toolbox für

Ready-Made	Virtual World	Virtual Lab	Virtual Museum	Virtual Classroom

Ziel: Welches Tool möchtest du am
Freitag ausprobieren, um Deine Key
Learnings für dich und andere
Kolleg*innen zu dokumentieren?

Toolbox

30 min

Object Viewer App

15 min

Virtuelles Orchester

15 min



Mittagspause

12:30 – 13:15 Uhr 45 min

Self-Exploration I

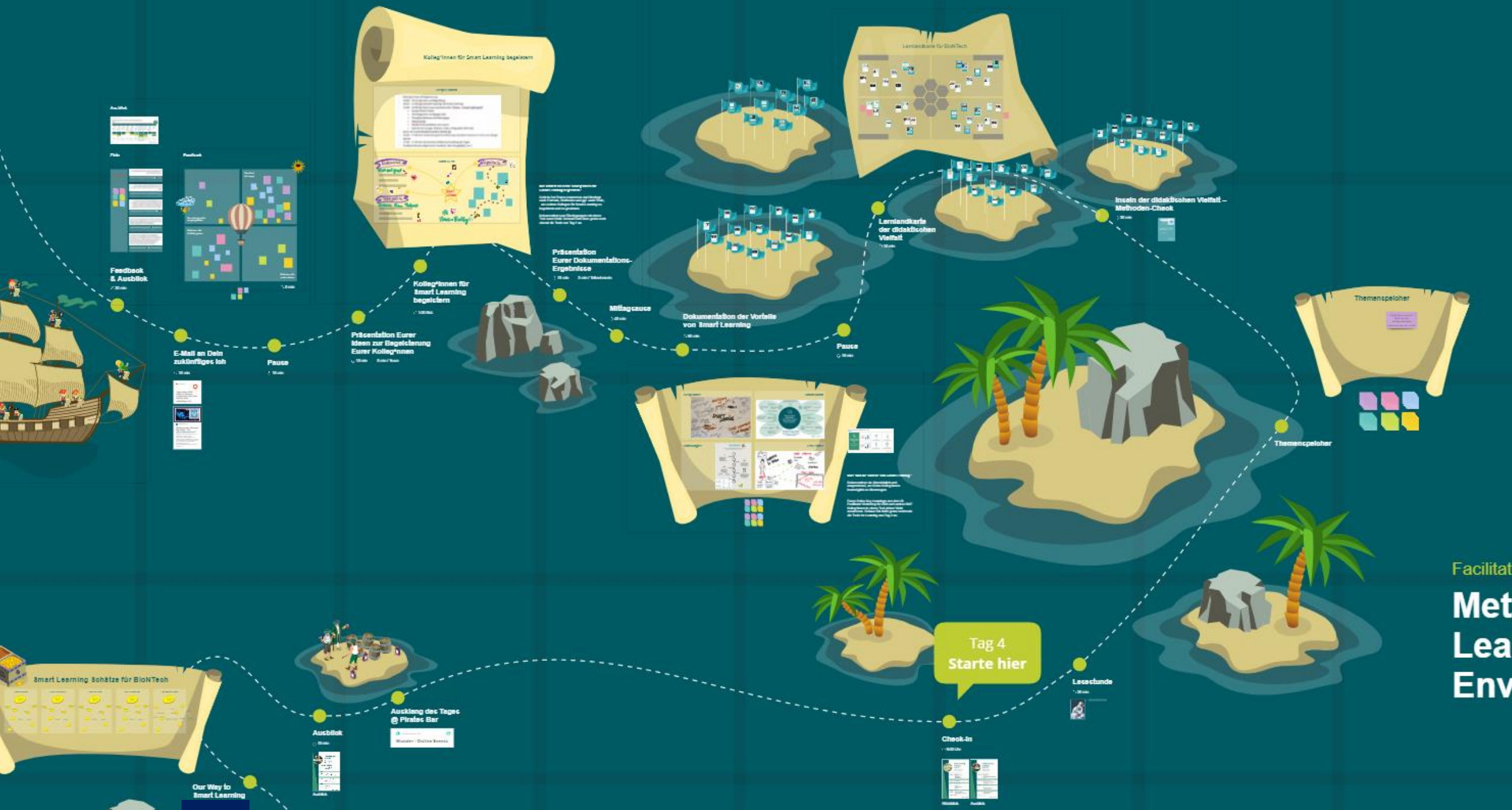
45 min

Tools for Learning

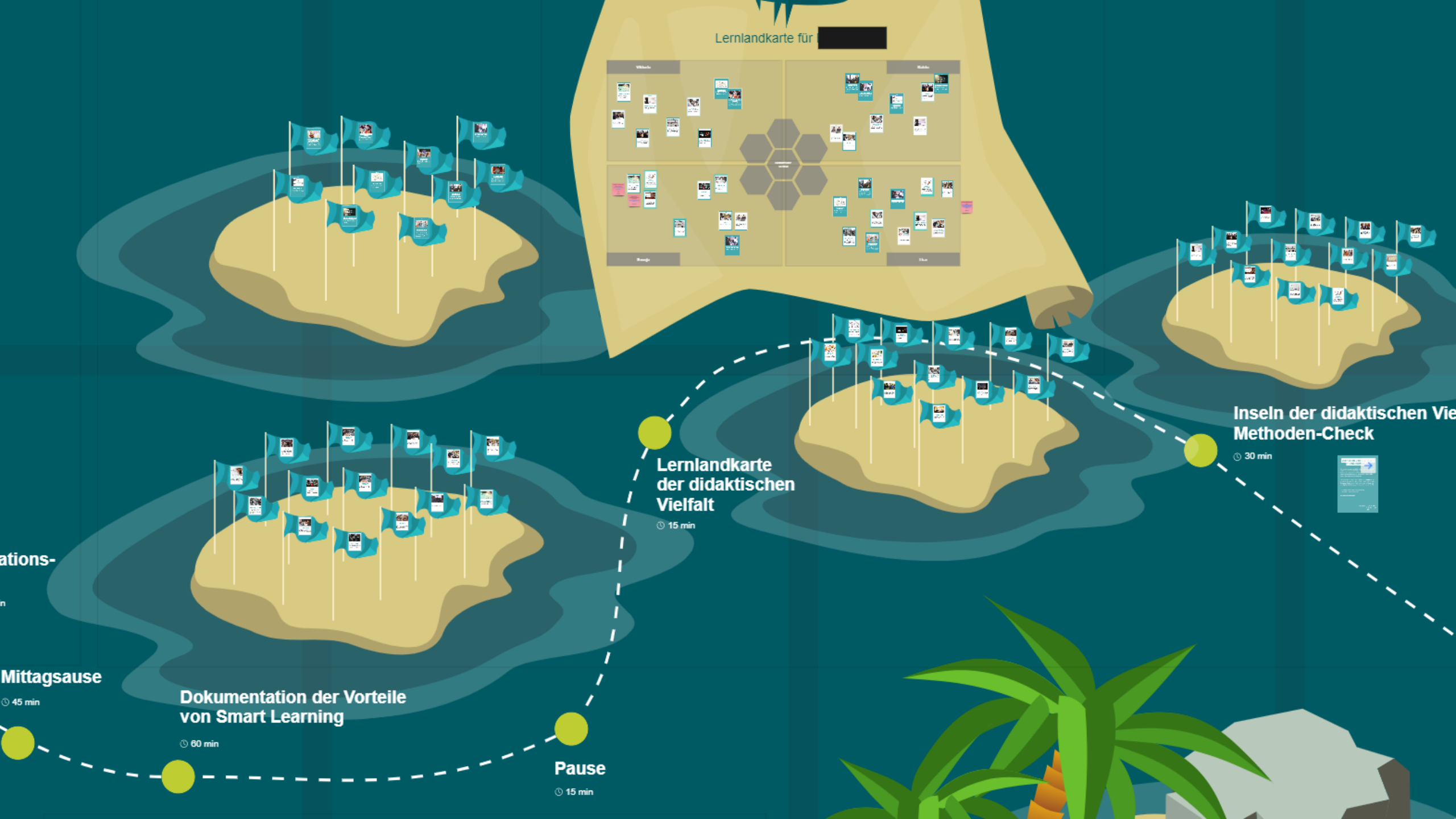
45 min



svg-ir



Facilitat
Met
Lea
Env





DESIGN SPRINTS

Mit dieser bewährten Vorgehensweise Design Sprints werden in kürzester Zeit komplexe Aufgaben gelöst und innovative Ideen entwickelt, die komplexe Probleme von Anfang an lösen.

Deutsche Telekom, Mercedes, Microsoft, Caracal



LERNREISEN

Durch den Austausch und Praxis der Teilnehmer:innen wird ein gemeinsames Lernverständnis geschaffen, das die individuellen Themen der Teilnehmer:innen verbindet und die individuellen Lernprozesse unterstützt.



LIGHTNING TALKS

Lightning Talks (dt. Blitz-Vorträge) sind kurze Vorträge, die von den Teilnehmern der Veranstaltung in 5 Minuten gehalten werden können. Sie sind eine Möglichkeit, Ideen und Erfahrungen zu teilen und sich Unterstützung zu holen.



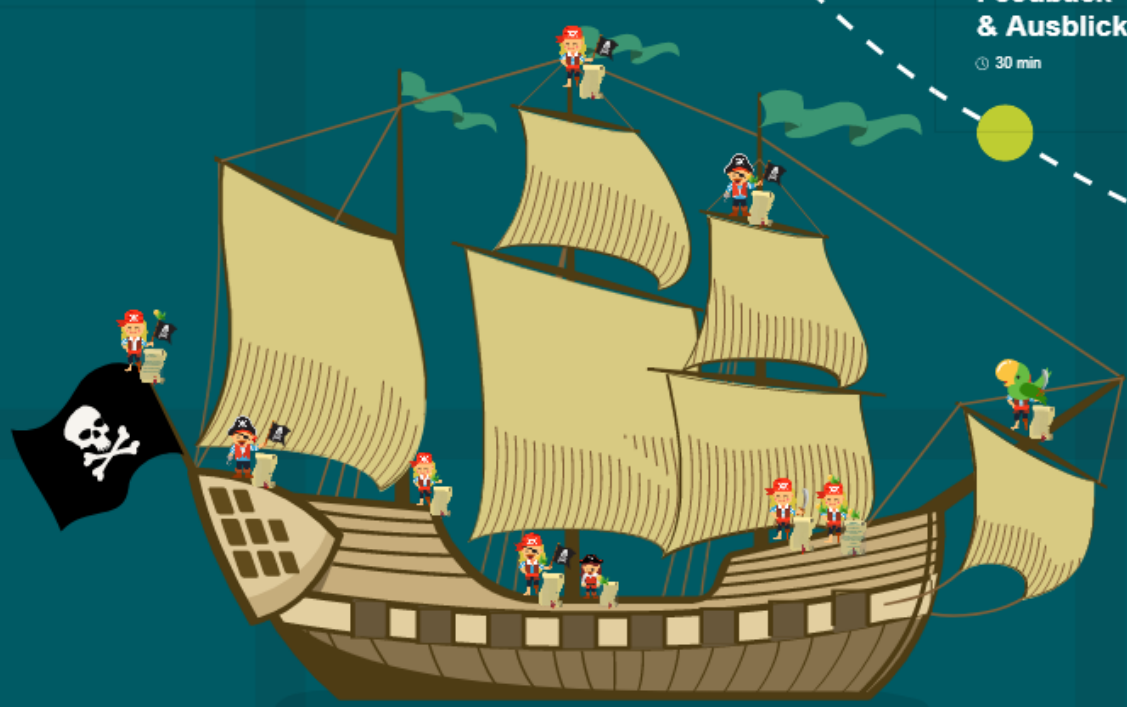
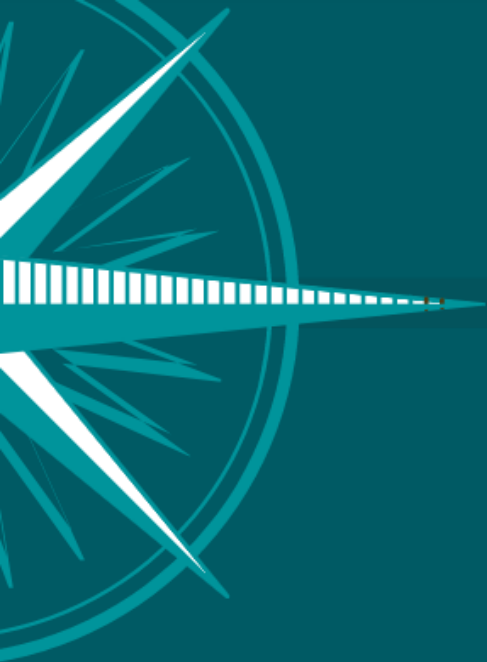
YOUTH AMBASSADOR

Young Ambassadors sind junge Menschen, die die Themen der Veranstaltung in ihrer eigenen Sprache und auf ihre Weise kommunizieren und die Themen der Veranstaltung in ihrer eigenen Sprache und auf ihre Weise kommunizieren.



REVERSE MENTORING

Reverse Mentoring ist eine Form der Mentoring, bei der junge Menschen, die in der Digitalbranche tätig sind, älteren Menschen, die in der Digitalbranche tätig sind, helfen, sich mit den neuesten Trends und Technologien zu beschäftigen.



Ausblick

Table with 10 columns and 4 rows, likely a calendar or schedule.

Ziele

Visual representation of goals or objectives, including a list of items and a small chart.

Feedback & Ausblick

30 min

Feedback

Visual representation of feedback, including a hot air balloon, a sun, and various sticky notes with text.

E-Mail an Dein zukünftiges Ich

15 min

Visual representation of the email activity, including a screenshot of an email interface.

Pause

15 min


Präsentation Ideen zur Eurer Ko

15 min

5 min



Ihr werdet die Smart Learning Experten in eurem Unternehmen.

nicht erreicht  vollkommen erreicht

Ihr erhaltet einen tiefen Einblick in das Konzept und versteht das warum, was und wie.


nicht erreicht  vollkommen erreicht

Ihr könnt als interne Multiplikatoren das Konzept von Smart Learning erklären und aktiv vorleben. Ihr werdet zu Vorbildern hinsichtlich Lernen & neuen Technologien.

nicht erreicht  vollkommen erreicht

Ihr kennt die wesentlichen Smart Learning Instrumente, Methoden und Formate, könnt diese mitgestalten und begleiten.

nicht erreicht  vollkommen erreicht

Ihr könnt eure Kolleg*innen inspirieren, coachen und begleiten bei der Konzeption, Durchführung, Implementierung sowie bei der kontinuierlichen Verbesserung der Smart Learning Angebote bei 

nicht erreicht  vollkommen erreicht



Remote

Fotostrecken
waren etwas
langatmig

Das hat mir nicht
so gut gefallen

Faktoren, die
Auftrieb geben

Mitbestimmen
zu können

Ideen
aus dem
Team

Ausblick
auch für
unsere
Kollegen

Atmosphäre

Das fand
ich super

didaktische
Vielfalt



Das Konzept Smart
Learning und Smart
Learning
Kursanforderungen
innerhalb des
Workshops zu
vermitteln & erklären

Atmosphäre



Smart Learning Framework Erfolgsfaktoren

Smart Learning Basics

Smart Learning Extended Reality (XR)

Smart Learning Impuls-Vortrag

Smart Learning Deep Dive

Smart Learning Austausch & Ergebnisse

INSPIRIER

Devices
+
XR
max 15

30

Smart Learning
Workzeuge
World 100

Ergebnisse

Ergebnisse

Deep Dive in L&D Methoden



Reifegradanalyse mit dem SLE-Framework

